

Conseil Municipal des Jeunes de Vaucouleurs 2020 / 2022

Séance du Vendredi 2 juillet 2021

L'an deux mille vingt et un, le deux juillet, à dix-sept heures, le Conseil Municipal des Jeunes de la Commune de VAUCOULEURS, répondant à la convocation du 2 juin deux mille vingt et un s'est réuni au lieu ordinaire de ses séances à l'Hôtel de Ville, sous la présidence de Mme Clotilde HOCQUART, Adjointe déléguée et de M. FAVE, Maire.

Etaient présents:

Nom, Prénom	Présent(e) (P) ou Absent(e) (A)
Mr ROBIN Nataël	P
Melle LEFARNC Maëlle	P
Melle ROBIN Anaïs	P
Mr ROBIN Maé	P
Melle DESIRE Margot	P
Melle GERARD Maëlys	P
Melle MATOS Félize	P
Melle VERDIER Léna	P
Mr GUIOTH Louis	P
Melle DEMOUTE Lucie	P
Melle ROBIN Zélie	P
Melle ROBIN Manon	P
Melle LEFRANC Léane	P
Melle GERARD Maëva	P
Melle TOMMASI Manon	P

En présence de Mme DESISSAIRE, secrétaire générale de la mairie de Vaucouleurs.

1. Secrétaire de séance

Mme HOCQUART explique le rôle d'un secrétaire de séance aux élus du CMJ. Mlle Zélie ROBIN est élue secrétaire de séance.

2. Présentation du CMJ/Visite de la mairie

Après une présentation des différents jeunes élus, Mme HOCQUART explique ce qu'est un CMJ. C'est un lieu d'expression, d'écoute et de prise en compte de la parole des enfants et des jeunes sur la vie de leur commune. C'est une occasion pour les enfants d'être consultés et de pouvoir participer à la conception et à la réalisation de projets définis en commun avec les adultes référents, et pouvant avoir des effets sur le territoire communal.

Les jeunes élus visitent la mairie de Vaucouleurs avec ses différentes salles et lieux d'accueil.

3. Adoption du règlement intérieur

Lors du dépôt des candidatures en octobre dernier, les candidats avaient été invités à prendre connaissance du règlement intérieur du CMJ.

Une lecture collective est effectuée et le règlement est adopté.



Conseil Municipal des Jeunes de Vaucouleurs 2020 / 2022

4. Projets 2020 -20222

Après lecture des différents projets des jeunes élus en amont de ce conseil, il en ressort une volonté collective de participer à l'animation de la commune en portant la parole des plus jeunes et de les représenter lors des cérémonies officielles.

Les jeunes élus souhaitent poursuivre et pérenniser les actions menées telles que l'organisation de la chasse aux œufs de Pâques, les plantations de fleurs, les ateliers bibliothèque

Un accent est mis sur le développement durable.

5. Manifestations à Venir

Une manifestation en faveur du jeune public est organisée le **vendredi 9 juillet de 10h à 12h et de 14h à 16h.** Elle se déroulera sur la place du Moulin à Vaucouleurs et dans la salle des fêtes (en cas de mauvais temps).

« Partir en livre » est une journée organisée conjointement par la bibliothèque municipale et la BDM. Plusieurs ateliers seront proposés aux enfants en fonction de leur âge et de leur centre d'intérêt. Le flyer est distribué aux enfants et une lecture est faite avec une explication précise de chaque atelier. L'inscription est obligatoire et doit être faite en mairie.

8 élus participeront à l'atelier Raconte-Tapis. D'autres élus du CMJ animeront l'atelier Jeux logiques.

Il est proposé aux enfants de venir le mercredi 7 juillet de 13h30 à 14h30 (répétition de l'atelier Raconte Tapis) et de 14h30 à 15h30 (découverte des jeux Logiques).

6. Réflexions sur la plantation de haies à Vaucouleurs

Un projet intitulé « Ilot'Diversit » est proposé aux nouveaux élus.

La fédération départementale des chasseurs de la Meuse propose des kits gratuits afin de financer 100 îlots de biodiversité.

Il est proposé aux élus de se déplacer en septembre/octobre sur les lieux propices à des plantations de haies afin de procéder ensuite au repiquage des plans.

7. Questions diverses

- -Zélie propose de fabriquer des nichoirs pour les oiseaux.
- -Mme Desissaire informe les élus qu'ils recevront par mail une planche explicative du protocole d'une cérémonie républicaine.
- -En attente d'une éventuelle participation des élus du CMJ lors du 14 juillet (demande faite en préfécture).

La séance est levée à 18 heures.